

3D BIOLOGY

Proje Tanımı:

Projemizde, MEB Biyoloji dersi kazanımları çerçevesinde yer alan konuları; artırılmış gerçeklik, kodlama, web 2.0 araçları kullanımı ve üç boyutlu projeler üreterek, eğlenerek ve öğrencilerimizin hayal gücünü destekleyerek pekiştirmeyi amaçlıyoruz.

Proje Sonunda Beklenenler:

-Öğrencilerimizin meb biyoloji kazanımları dahilindeki konulara hakim olarak, müfredata uygun proje üretebilmeleri

-Proje tabanlı öğrenmeyi sağlamak

-Web 2.0 araçlarının kullanımını arttırmak

-Kodlama ve STEM eğitimini biyoloji derslerimize entegre etmek

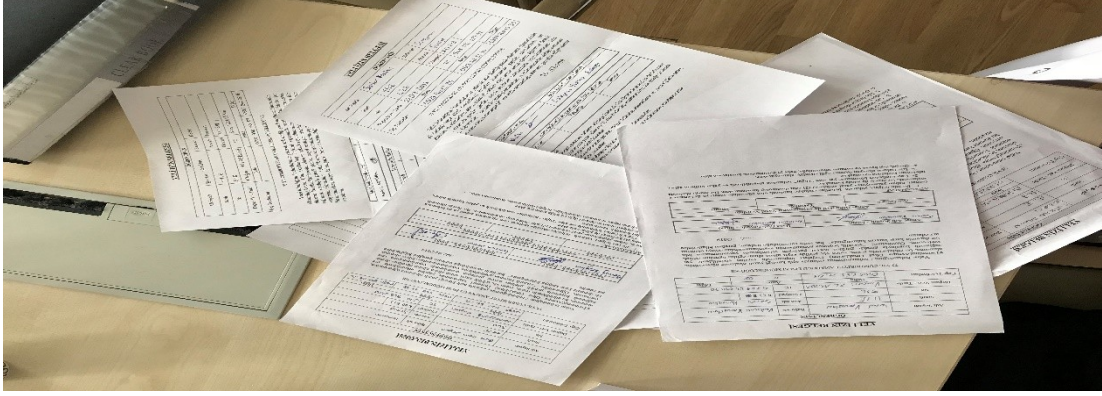
-Okullar ve öğrenciler arası iş birliği ile proje fikirlerini tartışarak hayal gücünü genişletmek

-Artırılmış gerçeklik uygulamaları ile biyoloji müfredatındaki yapıları gözlemleyerek web 2.0 araçlarıyla pekiştirmek

Proje Ortak Ürünü: E-Kitap

<https://www.storyjumper.com/book/read/79121845/5e528db592b9b>

Veli İzin Belgelerimiz:



Proje Panomuz:



Projede Yaptığımız Etkinliklerden Bazıları:



Proje EBA Haberimiz:



eTwinning projemiz: 3D Biology

ZEKIYE ALKAN BIÇKİN - 28 Kasım 2019 14:55:34

Projemizde, Biyoloji dersi MEB kazanımları çerçevesinde yer alan konuları; artırılmış gerçeklik, kodlama, web 2.0 araçları kullanımı ve 4ç boyutlu projeler üretmek, eğlenerek ve öğrencilerimizin hayal gücünü destekleyerek pekiştirmeyi amaçlıyoruz

KÜYSERİ - Kocasinan 75.Yıl Cumhuriyet Anadolu Lisesi olarak geçtiğimiz eğitim-öğretim yılında yapmıştığımız ve kalite etiketi ödülü aldığımız projemize bir yenisi daha eklemek istedik. Projemize ekim ayında başladığımız buluşup buluşurseniz olarak ve ortak okullardaki öğretmen ve öğrencilerimizle devam ediyoruz. Çalışmalarımızla biyoloji derslerinde kodlama, artırılmış gerçeklik, web 2.0 araçlarının kullanımını artırmayı amaçlıyoruz. (Tarih: 28-11-2019)

KANAL: Kodlama

ETKETLER:   